

ABSTIMMUNG



ABSTIMMUNG



ABSTIMMUNG



ABSTIMMUNG



EINWURF

HALT!
STOP!*

*Das seh ich anders.

EINWURF

MEHR DAVON*

*Dazu würde ich
gerne mehr erfahren.

EINWURF

ECHT?*

Das glaub ich dir nicht.

EINWURF

WES- HALB?*

*Das möchte ich gerne
besser verstehen.

ZUSAMMENSPIEL

Frage jemanden, was er oder sie gerne in ihrem Leben ändern würde!

! Schreib' den Wunsch auf die Rückseite dieser Karte und frag' in einem Monat nochmal nach, ob er oder sie die Änderung umgesetzt hat.

ZUSAMMENSPIEL

→ 24 | 25 Frage jemanden ...

ZUSAMMENSPIEL

Finde jemanden, der oder die dir in etwas gleich



Was habt Ihr gemeinsam?
Male ein Skizze davon
auf die Rückseite dieser
Karte. Vergiss nicht ein
Selfie mit deinem Zwilling
zu schießen.

ZUSAMMENSPIEL

→ 78 | 79 Dein Zwilling

ZUSAMMENSPIEL

Finde jemanden, der oder die ein Geheimnis mit dir teilen möchte!

→ 90 | 91 Geheimnis



Behalte das Geheimnis
für Dich!

ZUSAMMENSPIEL

→ 90 | 91 Geheimnis

QUEST

Sauber- zauber

Es ist ein ewiger Kampf: Jedes mal muss Staub gefegt werden, Stühle müssen verräumt werden und Müll geleert werden.

Werde zur Held*in Deiner Pfarrer*in, indem Du vor dem Konfi-Kurs vorbereiten hilfst oder nach dem Kurs länger bleibst, um aufzuräumen.

Gib die Karte an Deine Pfarrer*in, wenn Du die Quest abgeschlossen hast.

QUEST

Sauber- zauber



QUEST

Mehrwert

Geld ist vielfältig: Man kann damit Grundbedürfnisse – wie Essen und Trinken – decken oder sich und anderen eine Freude machen. Mit Geld ist es allerdings auch möglich, etwas in der Welt zu verändern.

Deine Aufgabe: Finde eine gute Sache, die Dir am Herzen liegt und die Du unterstützen möchtest und investiere Dein Taschengeld dafür.

Wenn du Ideen suchst:

↗ konfiweb.de/mehrwert

Gib die Karte an Deine Pfarrer*in, wenn Du die Quest abgeschlossen hast.

QUEST

Mehrwert



QUEST

Das wäre doch gelacht

Verschenke zehn Lächeln.



Bonus-
Lächeln

Gib die Karte an Deine Pfarrer*in, wenn Du die Quest abgeschlossen hast.

QUEST

Das wäre doch gelacht

